

**Положение  
о проведении Открытого кино-турнира  
«Творческо-интеллектуальное шоу «Холодные игры»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения открытого кино-турнира «Творческо-интеллектуальное шоу «Холодные игры» (далее – Турнир).

1.2. Организаторами Турнира являются ФГАОУ ВО «Мурманский арктический университет» (далее – ФГАОУ ВО «МАУ»), Мурманская региональная общественная организация содействия творчеству и интеллектуальному развитию молодежи «Холодные игры» (далее – МРОО СТИМ «Холодные игры»), МБУК Дворец культуры «Судоремонтник».

1.3. Автором разработки проведения формата «Холодных игр» является председатель МРОО СТИМ «Холодные игры» Кулыбко Андрей Александрович.

1.4. Турнир состоит из 4 игр и финала Турнира.

Период проведения Турнира: февраль-май 2024 года. Конкретная дата и время каждой игры будут сообщены за 2 недели до проведения.

Местом проведения игр является ФГАОУ ВО «Мурманский арктический университет» или иная площадка в г. Мурманске (место будет сообщено дополнительно).

1.5. Официальная группа Турнира «ВКонтакте»: [https://vk.com/the\\_cool\\_games\\_club](https://vk.com/the_cool_games_club).

**2. Организационный комитет Турнира**

2.1. Организационный комитет Турнира (далее – Оргкомитет) формируется из числа представителей организаторов Турнира.

2.2. Функциями Оргкомитета Турнира является:

- разработка и подготовка конкурсной документации;
- организационно-методическое и информационное сопровождение Турнира;
- формирование состава жюри Турнира;
- награждение победителей и призеров Турнира.

**3. Цели и задачи Турнира**

3.1. Турнир проводится в целях развития интеллектуального и творческого потенциала молодежи, обучающихся образовательных организаций Мурманской области, а также для поддержания интереса к изучению истории, культуры и искусства мира, Российской Федерации, Мурманской области средствами киноискусства.

3.2. Задачи Турнира:

- стимулирование развития творческо-интеллектуального движения среди молодежи;
- развитие навыков совместной командной деятельности обучающихся;
- развитие критического мышления, творческих способностей обучающихся.

#### 4. Условия и порядок участия в Турнире

4.1. Участниками Турнира являются команды, которые могут представлять:

- образовательные организации, действующие на территории Мурманской области (включая профессиональные образовательные организации и образовательные организации высшего образования);

- студенческие объединения;

- студенческие советы;

- команды участников интеллектуальных игр;

- вновь созданные студенческие команды специально для участия в Турнире.

От образовательных организаций, студенческих объединений (и т.д.) может быть подано несколько заявок на участие в Игре (может быть заявлено более одной команды).

4.2. Состав команды – от 4 до 6 человек.

4.3. Возраст участников команды: от 14 до 35 лет.

4.4. В составе команд на 2,3,4 игру и финал возможны замены участников.

4.5. На каждую из четырех игр команда подает отдельную заявку. Информация о старте приема заявок на 2,3,4 игру направляется на электронную почту участников команд, принявших участие в первой игре.

4.6. Заявка на участие в 1-й игре (игра состоится 15 февраля 2024 года, 17.00, ул. Капитана Егорова, 15) заполняется по форме, являющейся приложением к настоящему положению, и направляется в адрес Оргкомитета по электронной почте (tk@mauniver.ru) до 23 часов 59 минут 09.02.2024 г.

4.7. При большом количестве заявок Оргкомитет оставляет за собой право остановить прием заявок. Информация о досрочном завершении приема заявок размещается в официальной группе Турнира и направляется в образовательные организации по электронной почте.

#### 5. Правила Турнира

5.1. Турнир проводится в строгом соответствии с данным положением. Оргкомитет вправе комбинировать элементы вариантов хода каждой игры, указанные в п. 5.3 настоящего положения.

5.2. Содержание конкурсных заданий заключается в осведомленности представителей команд о различных нюансах (сюжет, история, факты, детали эпизодов, костюмы, различные вещи и другое) конкретных фильмов.

Список фильмов (мультфильмов), по которым будет проводиться конкретная игра, сообщается не менее, чем за 2 недели до даты проведения игры.

5.3. Ход игры:

Игра состоит из интеллектуальной жеребьевки (вопрос от ведущего) и трех раундов. Жюри (или ведущий) решает, ответила команда правильно или нет.

5.3.1. Интеллектуальная жеребьевка – один вопрос от ведущего. Начинает игру и открывает счет та команда, которая первой правильно ответила на вопрос.

5.3.2. Первый раунд – набор баллов (творческие задания, ответами на которые являются миниатюры, песни, выразительное чтение, задания на развитие мышления и памяти, подготовленные участниками в режиме импровизации в течение заданного времени).

5.3.3. Второй раунд – интеллектуальный квест. Задания квеста имеют «стоимость» в баллах. Принцип подведения итога в раунде: набираем баллы за правильные ответы и теряем баллы за неправильные ответы. При неправильном ответе команда теряет «стоимость» вопроса в баллах.

Жюри (или ведущий) может уменьшить сумму выигрыша или проигрыша на своё усмотрение в случае, если ответ команды был неточен.

5.3.4. Третий раунд – «аукцион».

В ходе раунда команды дают ответы на отдельных бланках, на которых также указывают «ставку» (величина «ставки» списывается со счета команды). Ведущий (жюри) определяют, «ставка» какой команды сыграла. За правильный ответ «ставка» удваивается и прибавляется к остатку на счете команды. Если команда дает неправильный ответ, она теряет свою «ставку». Минимальная ставка – 10 баллов.

5.3.5. Набор баллов в рамках Игры осуществляется по системе, при которой 1 секунда равна 1 баллу в сторону увеличения или уменьшения (в зависимости от счетчика баллов).

## 6. Подведение итогов и награждение участников Турнира

6.1. По итогам каждой игры присуждаются I, II, III призовые командные места по количеству набранных баллов. Победителем каждой игры становится команда, набравшая по результатам трёх раундов большее количество баллов.

6.2. Победителем всего Турнира (I место) становится команда, набравшая по результатам четырех игр наибольшее количество баллов. Также присуждаются II, III призовые командные места.

6.3. Три команды – первые в рейтинге по итогам четырех игр приглашаются на Финал Турнира.

6.4. Участники команд награждаются индивидуальными дипломами участников Турнира.

6.5. Команды, занявшие призовые места, дополнительно награждаются кубками и сувенирами.

## 7. Организационный взнос

7.1. Организационный взнос (билет) за участие в каждой игре составляет 100 (сто) рублей с одного участника (каждого участника команды).

7.2. Оплата организационного взноса (билета) осуществляется на интернет-платформе по продаже электронных билетов (ссылка будет направлена всем участникам дополнительно). Возможна оплата билета **по «Пушкинской карте»**. Получателем средств является МБУК Дворец культуры «Судоремонтник».

7.3. Организационный взнос (стоимость билета) компенсирует затраты на разработку игровых вопросов, изготовление сувенирной продукции, типографские расходы, транспортные и другие расходы.

По вопросам участия в Турнире можно обращаться:

Кулыбко Андрей Александрович, председатель МРОО СТИМ «Холодные игры», +7 (8152) 58-20-10 или +7 991 384 06 50;

Писарев Алексей Александрович, руководитель Центра проектной деятельности молодежи «Точка кипения» МАУ, 21-38-99 или +7 965 800 43 69.

**Форма заявки\* на участие в Турнире  
«Творческо-интеллектуальное шоу «Холодные игры»»**

Дата игры \_\_\_\_\_

Направляющая организация (образовательная студентское объединение, команда интеллектуальных игр и т.д.)	организация, объединение, участников
---	--------------------------------------

Название команды
------------------

ФИО	Контактные данные (телефон)**	Подпись*
Капитан команды:		
1.		
Члены команды:		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

(состав команды – от 4 до 6 человек)

\*Подача заявки является согласием на обработку персональных данных бессрочно: обработка, использование (в том числе третьими лицами: студиями, салонами, другими организациями в сфере рекламы, SMM, таргет) ФИО, фото, видео с участниками команды в социальных сетях, рекламных постах и другой печатной или цифровой продукции, связанной с интеллектуальными продуктами авторов и организаторов.

**\*\*Исключение:** номера телефонов НЕ передаются и не распространяются.